Exercício 02 - JS - Estrutura de Repetição

Adriano Gomes

•

14:49

Data de fim: Amanhã

**Soma dos Números:** Crie um programa que solicita ao usuário um número inteiro positivo N e, em seguida, calcula a soma dos números de 1 a N utilizando um loop.  
**Tabuada:** Escreva um programa que pede ao usuário para inserir um número e imprime a tabuada desse número de 1 a 10 usando um loop.  
**Fatorial:** Implemente um programa que solicita um número inteiro não negativo e calcula o fatorial desse número usando um loop.   
**Números Primos:** Desenvolva um programa que recebe um número inteiro positivo e verifica se é um número primo.  
**Série Fibonacci:** Crie um programa que gera os primeiros N termos da série Fibonacci, onde N é fornecido pelo usuário.  
**Média de Notas:** Faça um programa que solicita ao usuário que insira as notas de alunos em uma disciplina e calcula a média dessas notas. O programa deve continuar pedindo notas até que o usuário decida parar.  
**Adivinhe o Número:** Implemente um jogo onde o computador escolhe um número aleatório entre 1 e 100, e o jogador tem que adivinhar. O programa deve fornecer dicas sobre se o número é maior ou menor.  
**Contador de Dígitos:** Escreva um programa que pede ao usuário para inserir um número inteiro e conta quantos dígitos há nesse número.  
**Números Pares e Ímpares:** Crie um programa que solicita ao usuário para inserir um número e, em seguida, exibe a contagem de números pares e ímpares até esse número.  
**Cálculo de Média Ponderada:** Desenvolva um programa que pede ao usuário para inserir as notas e os pesos de várias disciplinas e calcula a média ponderada.